



ООО “МНП Сатурн”

многофункциональные микропроцессорные системы

125319, г. Москва  
4-я ул.8-го Марта, д.3  
Тел. 152-9515  
Факс 152-9966

СИСТЕМА ЛИФТОВОГО ДИСПЕТЧЕРСКОГО КОНТРОЛЯ И СВЯЗИ

---

---

## Работа с ключами TOUCH MEMORY в системе СЛДКС

---

---

Руководство по эксплуатации

ЭСАТ.465213.007-02РЭ

МОСКВА 2005

## **Содержание**

Общее описание.....	3
Схема подключения .....	3
Пуско-наладочные работы.....	5
Обновление программного обеспечения контроллера связи БДК-Л (БДК).....	5
Проверка функционирования.....	5
Добавление ключа в базу .....	6
Просмотр базы ключей .....	8
Связывание группы ключей с контроллером связи .....	10
Проверка открывания двери .....	11
Подключение нескольких контроллеров ТМ к одному контроллеру связи.....	12

## Общее описание

Функция контроля доступа обеспечивается дополнительным специализированным контроллером. Обозначение контроллера при заказе: «**Контроллер TOUCH-MEMORY для БДК-Л**». Внешний вид контроллера показан на рисунке 1.

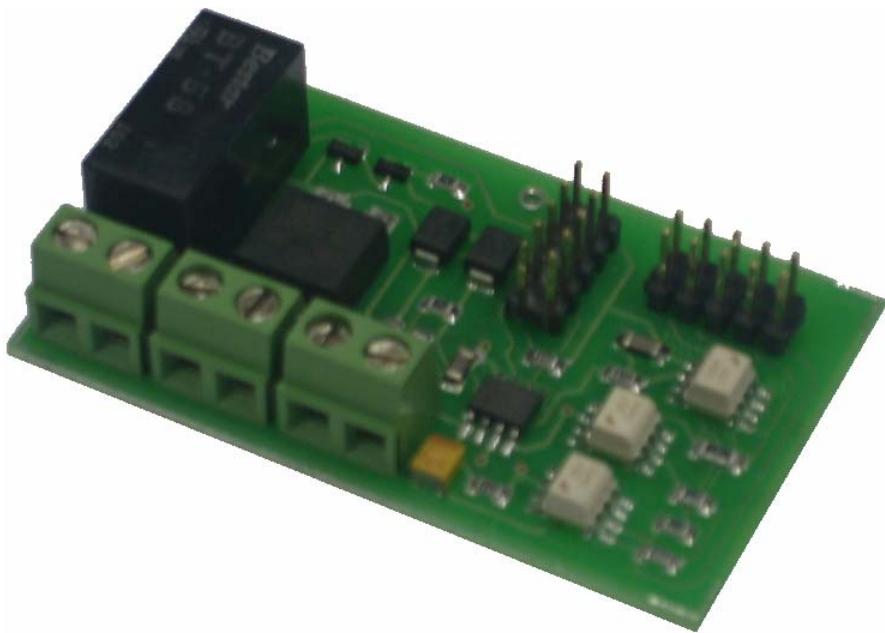


Рисунок 1 - Внешний вид «Контроллера TOUCH-MEMORY для БДК-Л»

Контроллер выполняет следующие функции:

1. Непрерывное считывание кода по однопроводному интерфейсу 1-WIRE фирмы DALLAS SEMICONDUCTOR
2. Отображение работоспособности контроллера постоянным миганием внешнего светодиода
3. Отображение считывание кода не находящегося в базе кодов погашением внешнего светодиода на 5 секунд
4. Отображение считывание кода находящегося в базе кодов зажиганием внешнего светодиода на 3 секунды
5. Выдача напряжения управления на исполнительный механизм открывания дверей на 3 секунды при обнаружении кода в базе
6. Параллельная работа нескольких контроллеров TOUCH-MEMORY для БДК-Л.

## Схема подключения

«Контроллера TOUCH-MEMORY для БДК-Л» (далее по тексту «Контроллер ТМ») подсоединяется к разъему расширения и программирования, расположенному на «Контроллере связи» блока БДК-Л (или БДК) любой модели.

На рисунке 2 приведена схема подсоединения контроллера ТМ к контроллеру связи.

Контроллер TOUCH MEMORY для  
БДК-Л (БДК)

Шлейф подсоединения  
к контроллеру связи

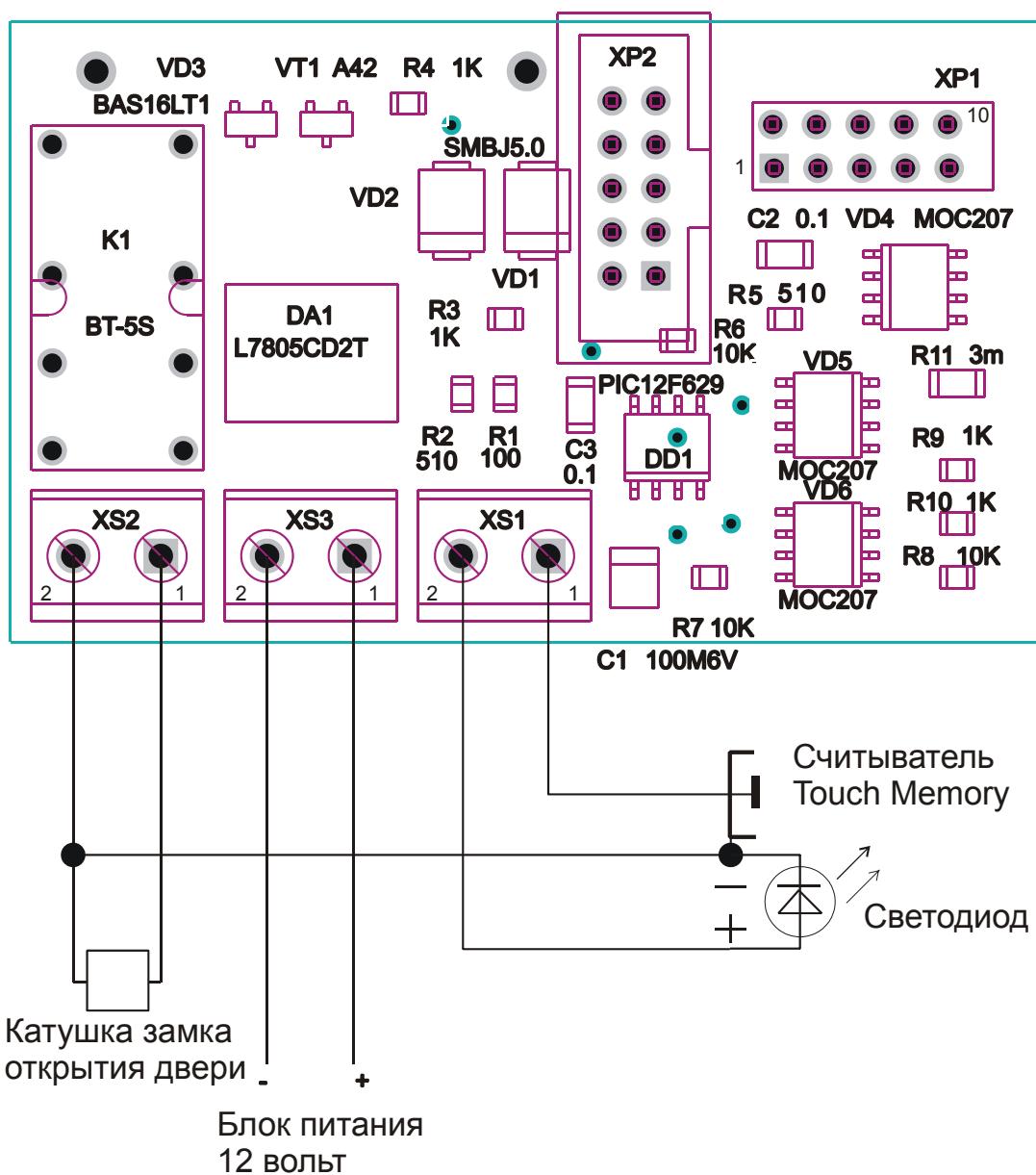
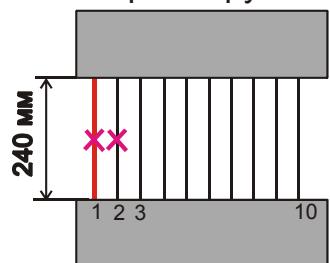


Рисунок 2 - Схема подсоединения контроллера TM к контроллеру связи

К контроллеру ТМ подсоединяются:

Контакт	Устройство	Примечание
XS1-1	Внешний считыватель с устройством TOUCH MEMORY любой модели.	(+) Анод
XS2-2		(-) Катод
XS1-2	Светодиод индикаторный	(+) Анод
XS2-2		(-) Катод
XS3-1	Внешний блок питания +12...24 вольт	(+12 вольт)
XS3-2	Внешний блок питания -12...24 вольт	(-12 вольт)
XS2-1	Катушка исполнительного устройства открывания двери	(+) Анод
XS2-2		(-) Катод
XP1	Контроллер связи блока БДК-Л (БДК)	10-ти проводный шлейф IDC-10

Контроллер ТМ подсоединяется шлейфом IDC-10 к контроллеру связи блока БДК-Л (БДК).

Рекомендуется закрепить контроллер ТМ на внутренней стороне крышки БДК-Л (БДК) используя отверстие на плате контроллера и шуруп диаметром не более 2 мм и длиной 8 мм.

**Требования к шлейфу подсоединения к контроллеру связи** – В шлейфе соединения с разъемом XP1 провод номер 1 и 2 должен отсутствовать.

## Пуско-наладочные работы

### Обновление программного обеспечения контроллера связи БДК-Л (БДК)

Для правильного функционирования контроллера ТМ следует обновить программное обеспечение контроллера КС, к которому подключается «контроллер ТМ». Следует записать прошивку «кcs35tm.hex». Для этого:

1. Загрузите программу Lift4.exe
2. Разрешите выполнение пусконаладочных работ
3. Откройте окно «Таблица объектов»
4. В контекстном меню таблицы выберите «Обновить программу КС»
5. В открывшемся окне «Обновление программы контроллеров» отметьте «галочками» контроллеры связи, которым необходимо обновить программу. Версия 16 соответствует прошивке «кcs35tm.hex».
6. Нажмите кнопку «Выбрать файл» и задайте имя файла «кcs35tm.hex» (или более новый, предназначенный для работы с контроллером ТМ).
7. Сделайте необходимые настройки в пункте «Настройка» основного меню программы.
8. Нажмите кнопку «Обновить» и дождитесь завершения обновления программы всех указанных контроллеров.

### Проверка функционирования

1. Подсоедините контроллер ТМ к контроллеру связи как показано на рисунке 2.
2. Запустите программу «Lift4.exe» и добавите объект блок БДК-Л на карту, настройте программу так, чтобы блок правильно отображался на карте
3. Поднесите любой ключ TOUCH MEMORY к считывателю. Убедитесь, что в журнале появляется запись типа «Кодовый ключ» (см. Рисунок 3)

Оперативный журнал				
Дата	Время	Объект	Событие	Прим
28/02/2005 16:39:11	Новый	D0000006CF7BB701	Кодовый ключ	Ключ не найден
28/02/2005 16:38:56	Новый	Вход в машинное помещение	Дверь открыта	
28/02/2005 16:38:00	Новый		Отсутствует питание лифта	
28/02/2005 16:37:54	Новый	Вход в подвал 2	Дверь открыта	
28/02/2005 16:37:54	Новый	Вход в подвал 1	Дверь открыта	
28/02/2005 16:37:54	Новый	Выход на крышу	Дверь открыта	
28/02/2005 16:37:54	Новый	Люк на крышу	Дверь открыта	
28/02/2005 16:37:53	Системное событие		Запуск программы	

Рисунок 3 – Запись о поднесении ключа к считывателю в журнале

- Появление новой записи каждый раз при поднесении ключа к считывателю обозначает работоспособность контроллера ТМ.

## Добавление ключа в базу

Для добавления ключа уже поднесенного к считывателю хотя бы один раз выполните следующие действия:

- Откройте окно «Общий журнал» из основного меню программы «Lift4.exe».
- Найдите запись типа «Кодовый ключ» с нужным кодом и сделайте запись текущей щелчком мыши.
- В контекстном меню записи выберите пункт «Добавить ключ» (см. Рисунок 4)

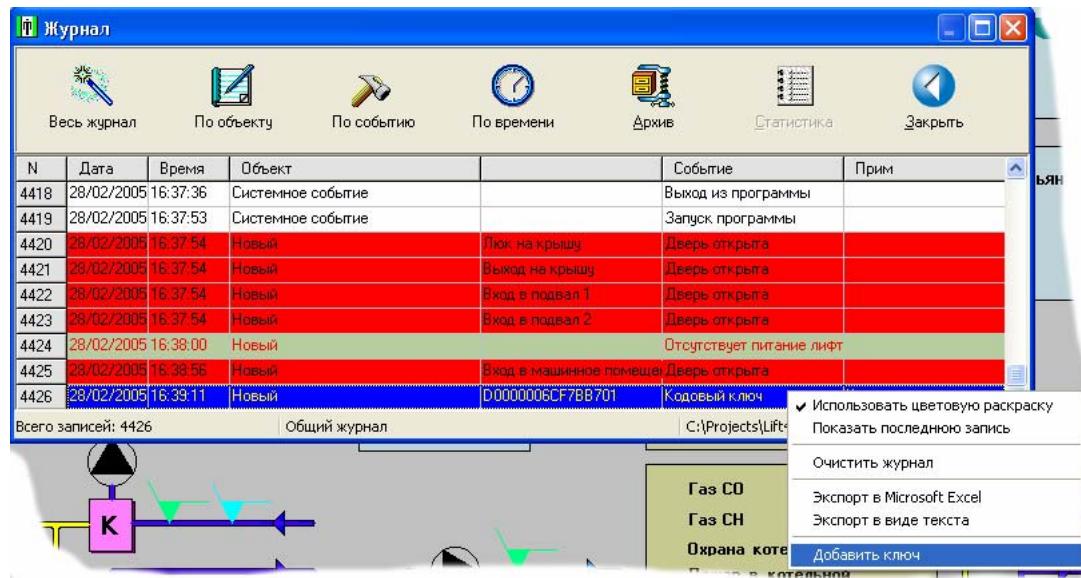


Рисунок 4 – Добавление ключа из журнала

- Программа покажет код ключа, взятый из журнала (см. Рисунок 5). Для продолжения добавления нажмите кнопку «OK». Для отмены ввода нажмите кнопку «Cancel» или кнопку «ESC» на клавиатуре.

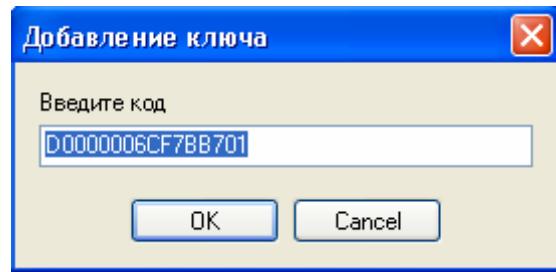


Рисунок 5 – Код ключа из базы

5. Далее программа предложит Вам ввести имя владельца ключа для того, чтобы в дальнейшем данному ключу сопоставлять введенное имя (см. Рисунок 6). Для продолжения нажмите кнопку «OK». Для отмены ввода нажмите кнопку «Cancel» или кнопку «ESC» на клавиатуре.

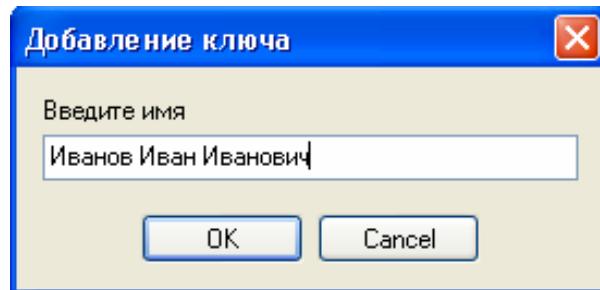


Рисунок 6 – Ввод имени владельца ключа

6. Последним этапом ввода является задание группы в которую следует поместить ключ (см. Рисунок 7). Выберите нужную группу щелчком мышки и нажмите кнопку «OK». Для отмены ввода нажмите кнопку «ESC» на клавиатуре.

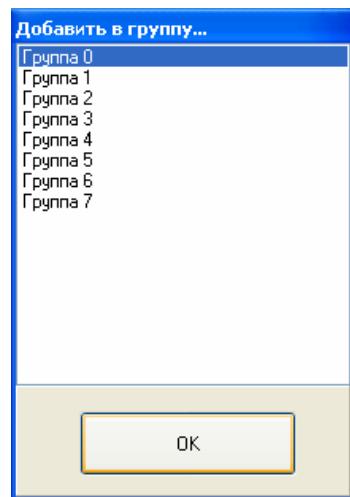


Рисунок 7 – Задание группы ключа

7. Ввод ключа закончен – новый ключ помещен в базу.

## Просмотр базы ключей

Для просмотра базы ключей:

1. Откройте окно «Параметры программы»
2. Перейдите на вкладку «Ключи» (см. Рисунок 8)

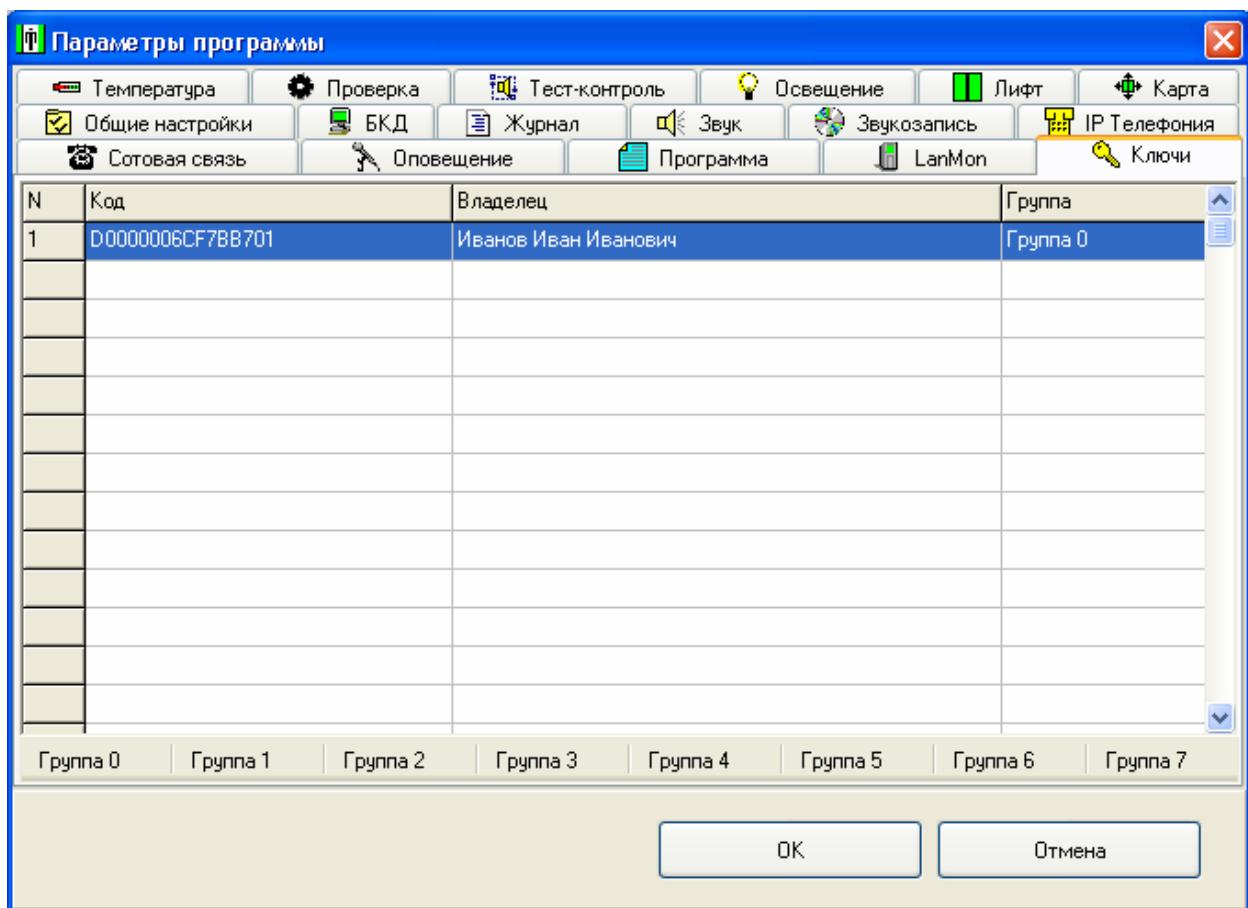


Рисунок 8 – База данных кодовых ключей

В нижней части вкладки «Ключи» расположены кнопки с названиями групп ключей. Для перехода в любую группу щелкните кнопкой мышки по кнопке нужного названия группы. Все основные действия сосредоточены в контекстном меню таблицы ключей (см. Рисунок 9).

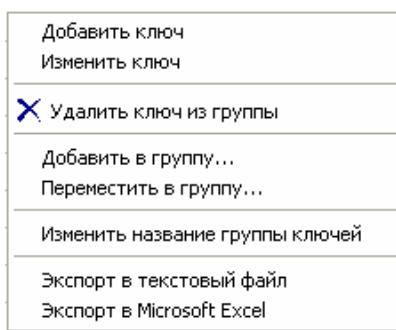


Рисунок 9 – Контекстное меню таблицы ключей

Далее описываются все пункты контекстного меню.

**Добавить ключ** – выполняются действия аналогичные описанным в разделе «Добавление ключа в базу» с единственным отличием – код ключа придется ввести вручную. Обычно этот код показан на внешней поверхности ключа (см. Рисунок 10).



Рисунок 10 – Кодовый ключ на корпусе ключа – добавление в «ручном режиме»

**Изменить ключ** – используется для изменения кода ключа или имени владельца. Последовательность действий описана в разделе «Добавление ключа в базу».

**Удалить ключ из группы** – текущий ключ будет удален только из текущей группы. Если такой ключ существует в других группах, то он остается в соответствующей группе.

**Добавить в группу** – текущий ключ копируется в указанную группу. Таким образом, можно создать универсальный ключ, открывающий все объекты.

**Переместить в группу** – текущий ключ переносится в указанную группу.

**Изменить название группы ключей** – позволяет задать любое удобное имя для текущей группы ключей. На рисунке 11 показан ввод названия группы ключей «Механики», вместо названия «Группа 0».

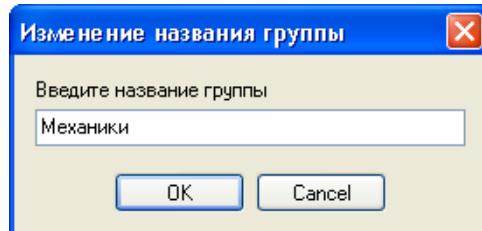


Рисунок 11 – Ввод нового названия группы ключей.

Рекомендуется задать группам удобные и понятные имена для удобства использования. На рисунке 12 показаны введенные названия групп.

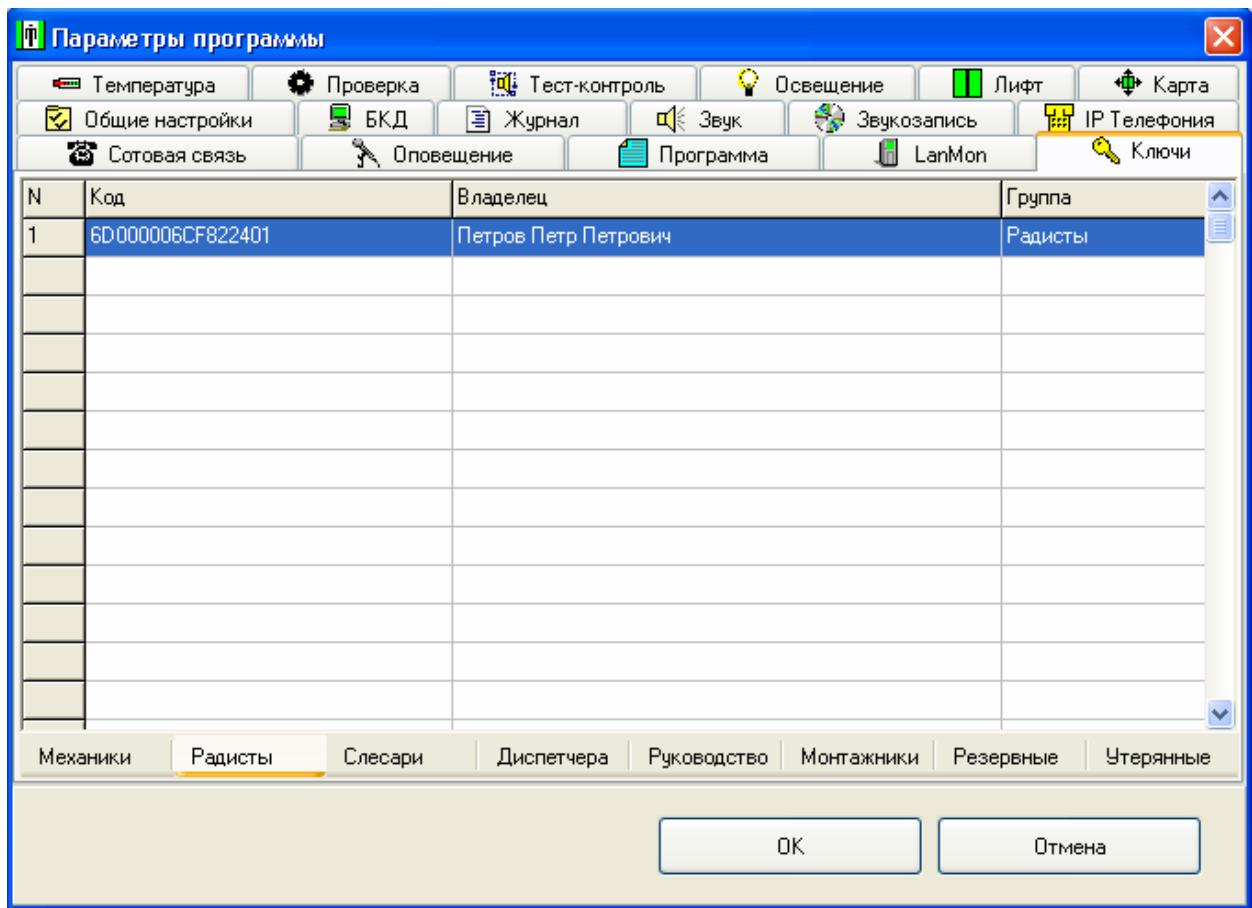


Рисунок 12 – Введены новые названия групп

### Связывание группы ключей с контроллером связи

Каждому контроллеру связи можно назначить одну группу, ключи которой будут открывать дверь, «подключенную» к контроллеру ТМ. Для назначения группы:

1. Откройте окно свойств блока БДК-Л (БДК) в программе «Lift4.exe» (версия не ниже 5.49)
2. Перейдите на вкладку «Ключи» (см. Рисунок 13)

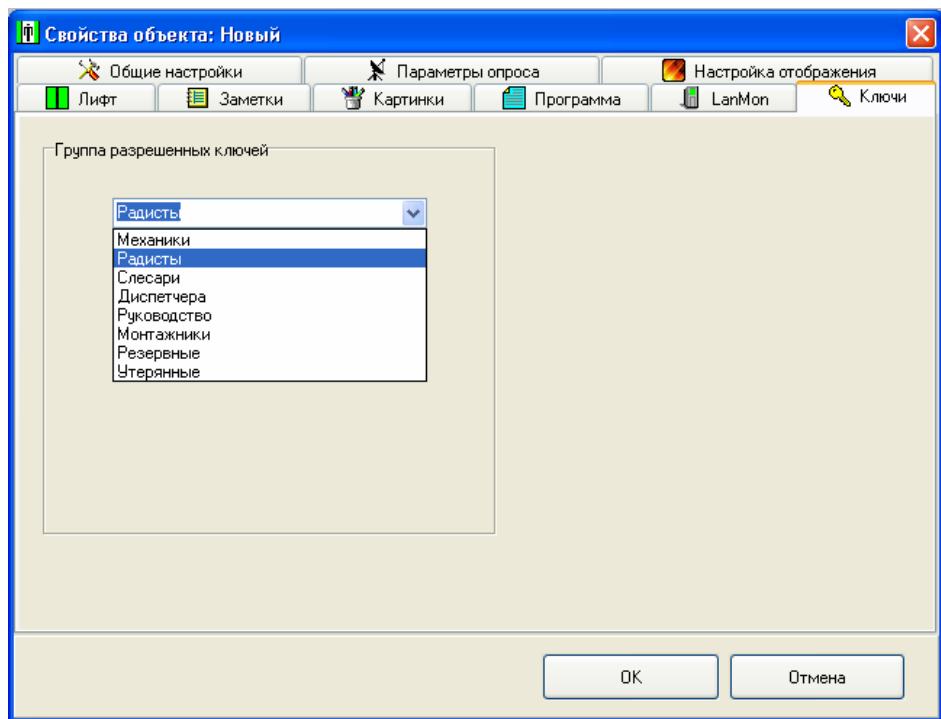


Рисунок 13 – Свойства объекта БДК-Л (БДК)

3. Выберите группу, которой будет разрешен доступ к данному помещению
  4. Нажмите кнопку «OK».
  5. Не забудьте выполнить сохранение набора карт из основного меню.
- На рисунке 13 показаны уже измененные названия групп ключей.

### Проверка открывания двери

После добавления ключей в базу и правильного связывания групп ключей с контроллерами связи открытие двери будет происходить только для разрешенной группы ключей. На рисунке 14 показаны возможные варианты записей в журнале при поднесении различных ключей.

Оперативный журнал					
Дата	Время	Объект		Событие	Прим
28/02/2017:56:22	Новый	Вход в машинное помещение		Дверь открыта	
28/02/2017:56:17	Новый	6D000006CF822401 Петров Петр Петрович		Кодовый ключ	Дверь открыта
28/02/2017:56:10	Новый	6D000006CF822401 Петров Петр Петрович		Кодовый ключ	Дверь открыта
28/02/2017:56:03	Новый	D0000006CF7BB701 Иванов Иван Иванович		Кодовый ключ	Нет разрешения
28/02/2017:55:57	Новый	D0000006CF7BB701 Иванов Иван Иванович		Кодовый ключ	Нет разрешения
28/02/2017:55:50	Новый	1300000A35FF7401		Кодовый ключ	Ключ не найден

Рисунок 14 – Фрагмент журнала при поднесении к считывателю ключей разных групп.

Запись «Ключ не найден» - это ключ не был занесен в базу ключей.

Запись «Нет разрешения» - это ключ занесен в базу ключей, но находится в группе не разрешенной для открытия двери.

Запись «Дверь открыта» - это ключ занесен в базу ключей в группу, разрешающую открытие данной двери.

## **Подключение нескольких контроллеров ТМ к одному контроллеру связи**

Контроллеры ТМ допускают «параллельное» соединение при подключении к одному контроллеру связи. Для этого каждый контроллер подсоединяется так, как показано на рисунке 2 к своей «двери», своему считывателю, своему источнику питания и т.д., а по разъему XP1 все сигналы (3...10) подключаются параллельно.