

**Менеджер проектов АРМ LanMon**  
**Руководство пользователя**

Ревизия 3 от 19.07.2007 г.

«МНПП Сатурн»  
[www.mnppsatur.ru](http://www.mnppsatur.ru)

## Содержание

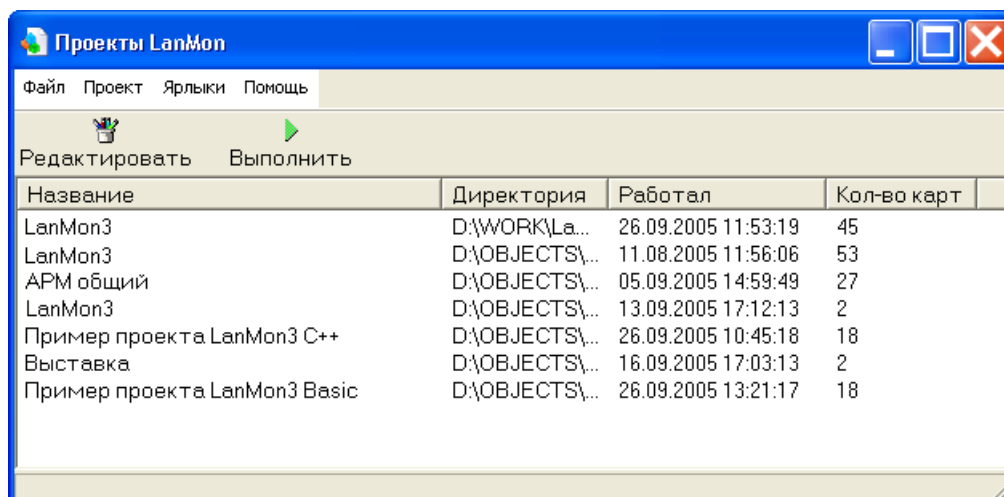
<a href="#">Содержание.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">Введение.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Проект.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Создание нового проекта.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Импорт существующего проекта.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">Работа с архивами проектов.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">Редактирование проекта.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">Выполнение проекта.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">Перенос проекта на другой компьютер.....</a>	<a href="#">6</a>

## Введение

В комплект поставки APM LanMon входит менеджер проектов. Он предназначен для управления проектами APM LanMon и выполняет следующие задачи:

- Создание, удаление проекта
- Импорт старых проектов APM LanMon 2
- Ведение списка проектов
- Запуск APM LanMon 3 для редактирования проекта
- Запуск APM LanMon 3 для исполнения проекта
- Добавления ярлыков готового проекта на рабочий стол и в меню автозагрузки для запуска проекта в режиме выполнения

Исполняемый файл APM LanMon (lanmon3.exe) не предназначен для непосредственно запуска пользователем. Все операции должны производиться через менеджер проектов. После установки APM LanMon ярлык для вызова менеджера проектов помещается в меню пуск и на рабочий стол. Главное окно менеджера проектов выглядит так:



Основную часть главного окна занимает список проектов. В колонке «Работал» фиксируется время последнего выполнения или редактирования проекта. В колонке «Кол-во карт» указано текущее количество карт в этом проекте.

Через меню «Помощь» возможен доступ к любой документации, поставляемой с APM LanMon.

## Проект

Проект APM LanMon представляет из себя совокупность директорий с файлами. Структура типового проекта представлена в следующей таблице:

Директория	Комментарии
AVI	Здесь лежат видеоролики, используемые в окне голосовой связи.
BASIC	Директория для программ на бейсике APM LanMon (файлы с расширением bas)
BASIC\SAMPLES	В этой директории лежат примеры программ на бейсике

	APM LanMon.
BMP	Директория для картинок. Все картинки, использующиеся в проекте должны лежать здесь. Если путь к файлу картинки не задан APM LanMon будет искать картинку здесь.
DRIVER	Директория для файлов данных драйверов оборудования. Сами драйверы должны находиться в поддиректории \DRIVER\ в директории, куда установлен APM LanMon.
FR	Директория для отчетов генератора отчетов APM LanMon (файлы с расширением fr3)
IMAGES	Директория с библиотеками картинок и настройками объекта карты «список картинок».
MAP	Директория для карт (файлы с расширением lm2).
MENU	Директория для настроек меню (файлы с расширением dat)
PROGRAM	Директория для программ на скрипте (файлы с расширениями cpp, vb, pas, js)
PROGRAM\SAMPLES\LANMON	Директория с примерами программ на скрипте. Примеры демонстрируют доступ из скрипта к объектам APM LanMon.
PROGRAM\SAMPLES\STANDART	Директория с примерами программ на скрипте. Примеры демонстрируют общие принципы программирования на скрипте.
REPORT	Директория для отчетов старого генератора отчетов (файлы в формате RTF).
WAV	Директория для звуковых файлов проекта.

APM LanMon использует относительные пути для поиска файлов. Поэтому директорию с проектом можно копировать в произвольное место на диске. Проект останется работоспособным.

## Создание нового проекта

Для создания нового проекта выберите в меню «Проект / Создать новый...». Появится окно с параметрами проекта:

Параметры проекта

Проект

Название  
Новый проект

Папка  
с:\новый проект\

ОК Отменить

Введите название проекта и директорию, где он будет располагаться. Это не должна быть директория с уже существующим проектом. Если директория не существует – она будет создана. При создании проекта в его директорию будут помещены файлы с типовыми настройками проекта и набор типовых звуковых файлов.

## Импорт существующего проекта

Импорт проекта может понадобиться в следующих случаях:

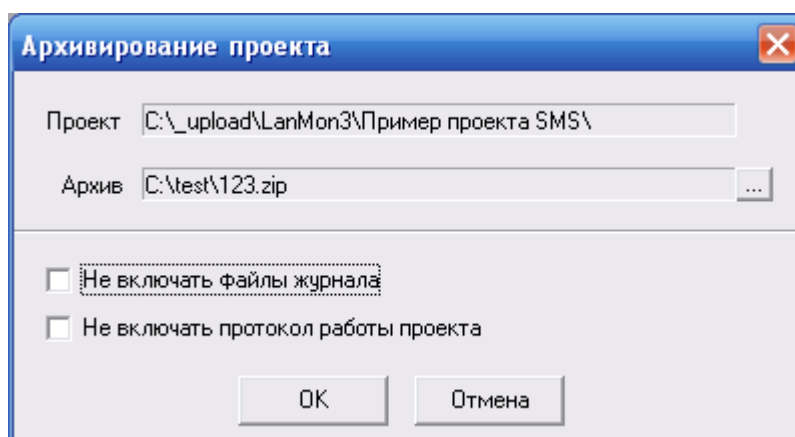
- Директория с проектом уже есть на диске, но надо добавить проект в список менеджера;
- Надо импортировать проект предыдущей версии APM LanMon 2

Для импорта выберите в меню «Проект / Импорт существующего...». В появившемся окне введите название проекта и укажите директорию с проектом. При импорте проекта в список проектов добавляется новая строка. Никаких файловых операций не производится.

## Работа с архивами проектов

Любой проект можно архивировать, при этом все файлы проекта будут упакованы в одном Zip-архиве. Для архивирования проекта выберите в меню «Проект / Архивировать...». В появившемся окне необходимо указать имя Zip-архива. Дополнительно можно выбрать несколько опций с помощью флажков:

- не включать файлы журнала. Данная опция позволяет не включать в архив файлы, находящиеся в папке LOG.
- не включать протокол работы проекта. Данная опция позволяет не включать в архив файл lanmon.log.



После архивирования проекта будет создан Zip-архив, который можно открывать стандартными средствами Windows XP или другими архиваторами (WinZip, WinRAR и т. д.)

Из архива можно создать новый проект выбрав в меню «Проект / Создать новый из архива...». При этом появится форма создания проекта, описанная выше.

Также можно обновить существующий проект из архива (заместить файлы проекта файлами из архива) выбрав в меню «Проект / Восстановить из архива ...».

## Редактирование проекта

В качестве редактора проекта используется APM LanMon в режиме редактирования. Для редактирования выделенного проекта выберите в меню «Проект / Редактировании...» или дважды щелкните мышью на названии проекта в списке.

## Выполнение проекта

Для тестового запуска проекта на выполнение выберите в меню «Проект / Выполнить...». Для установки проекта на боевую работу воспользуйтесь меню «Ярлыки». Это меню позволяет создавать и удалять ярлыки для запуска выбранного проекта в режиме выполнения.

## Перенос проекта на другой компьютер

Перенос проекта осуществляется простым копированием директории с проектом. При редактировании проекта надо избегать использования ссылок на файлы по прямому пути (полное имя файла). В следующей таблице приведены рекомендации относительно расположения типовых файлов в поддиректориях проекта.

Тип файлов	Рекомендуемое расположение
Программы на бейсике (старом) с расширением bas	\BASIC\
Картинки с расширением bmp	\BMP\
Отчеты генератора отчетов (файлы с расширением fr3)	\FR\
Библиотеки картинок (файлы с расширением il)	\IMAGES\
Карты (файлы с расширением lm2)	\MAP\
Файлы программ на скриптовых языках (файлы с расширением cpr, vb, pas, js)	\PROGRAM\
Шаблоны отчетов RTF (файлы с расширением rtf)	\REPORT\
Звуковые файлы (wav)	\WAV\